

CBM
64/128

COMMODORE 64/128

BEYOND THE ICE PALACE

GAME FEATURES

- Fantasy arcade adventure telling of the battle between good & evil



COMMODORE 64



SPECTRUM

- Multi-directional platform scrolling action



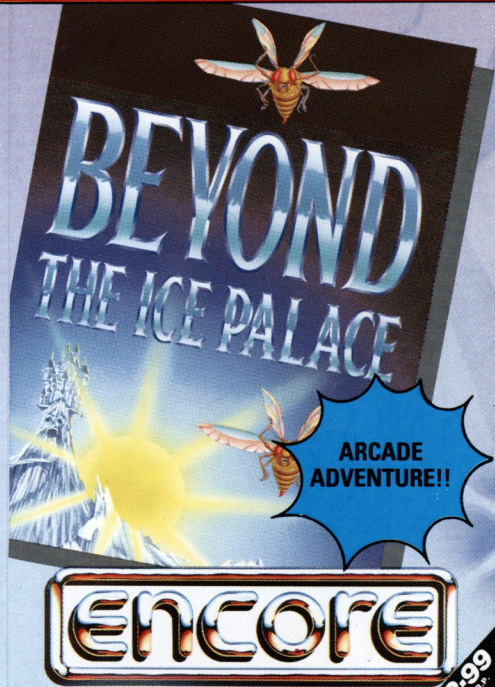
AMSTRAD

- Select your weapon before embarking on your mission



BEYOND THE ICE PALACE

ENCORE



ENCORE

£299
UK R.P.P.

Beyond The Ice Palace and to the North, legend tells of a mystical land where strange creatures dwell. It is a land of fantasy and magic, of Goblins and Ghosts, of good and evil.

Recently, there has been great upset in the balance of good and evil in these lands. The forces of evil have been burning down the forests, destroying the homes and lives of the simple woodcutters.

One night, a meeting was held between the ancient and wise spirits of the woods. A decision was made to appoint a single person to be responsible for returning the balance of the lands once again by banishing the evil back from where it came. They blessed a sacred arrow with the powers of the woods, which would summon a spirit in times of need, and shot it into the air; whoever found the arrow would find themselves in an adventure of fantastic importance.

LOADING INSTRUCTIONS

Spectrum Commodore 64 (Cass) LOAD** SHIFT & RUN/STOP
Commodore 64 (Disc) LOAD** 8.1
Amstrad (Cass) CONTROL & ENTER
Amstrad (Disc) RUN/MENU on side A
Amiga & Atari ST Insert disc and RESET
IMPORTANT - FOR VIRUS PROTECTION
Switch computer off - leave for minimum of ten seconds - switch back on and enter disc.

PLAYING INSTRUCTIONS

Various weapons may be obtained along the route. These operate differently and have varying strengths.

In times of crisis the Spirits of the Forest may be summoned to sacrifice themselves for your needs, they will weaken certain enemies and destroy others but use them wisely as you only start with two spirits though you may find additional ones along the route.

Spectrum & Amstrad/Schneider

Joystick or redefinable keys
Commodore 64
Joystick only
Move and Fire - Joystick Port 2
Pause - Spacebar
Atari ST/Amiga
Keyboard Control
All options are keyboard redefinable

Abort Keys

Spectrum - Break
Commodore 64 - Run/Stop++ Restore together
Amstrad - Esc
Atari ST & Amiga - Esc

CONTROLS

Up - Climb ladders / jump
Down - Descend ladders / crouch
Right - Move right / jump right
Left - Move left / jump left
Fire - Shoot weapon
Summon Spirit - Redefinable keys
Pause - Redefinable keys

© 1988 Elite Systems Ltd

All rights reserved worldwide. Unauthorised copying, lending, broadcasting or resale without the express written permission of Elite Systems Ltd is strictly prohibited.

GUARANTEE:

This software product has been carefully developed and manufactured to the highest quality standards. Please read carefully the instructions for loading which are included. If for any reason you have difficulty in running the program, and believe that the product is defective, please return it directly to the following address:

Customer Services Dept.
Elite Systems Limited
Anchor House
Anchor Road
Aldridge
Walsall WS9 8PW
Telex 336130 ELITE G

Our Quality Control Department will test the product and supply an immediate replacement at no extra cost. Please note that this does not affect your statutory rights.

Elite Systems Limited,
Anchor House, Anchor Road, Aldridge,
Walsall, West Midlands WS9 8PW, England.
Telex 336130 ELITE G.
Consumer Hot Line: (0922) 743408

BEYOND THE ICE PALACE

La légende raconte qu'au-delà du palais de glace et vers le nord, il existe un pays mystique où vivent d'étranges créatures. C'est le monde de l'imagination et de la magie, des lutins et des fées, des esprits, du bien et du mal.

Récemment, dans ces contrées, l'équilibre du bien et du mal s'est trouvé rompu. Les puissances du mal ont brûlé les forêts, détruit les maisons et la vie des simples bucheons.

Une nuit, les anciens et sages esprits des bois se sont réunis. Ils ont décidé de nommer une seule personne chargée de rétablir l'équilibre dans ces contrées en repoussant le mal d'où il venait. Ils ont bien une flèche sacrée, investie des pouvoirs de la forêt et qui appellerait un esprit en cas de besoin, ils l'ont alors liée dans les airs. Celui qui trouverait cette flèche serait embarqué dans une aventure fantastique.

INSTRUZIONI DI CARICAMENTO

Spectrum LOAD**
Commodore 64 (Cass) SHIFT + RUN/STOP
Commodore 64 (Disk) LOAD** 8.1
Amstrad (Cass) CONTROL & ENTER
Amstrad (Disk) RUN/MENU/ SUR COTE A - DISK 1 SEULEMENT
IMPORTANT - PROTECTION CONTRE LES VIRUS
Éteignez votre ordinateur - laissez-le éteint au moins 10 secondes - rallumez-le et insérez la disquette
Atari ST & Amiga Insérer la disquette et remettre l'ordinateur à l'état initial

INSTRUZIONI DE JUE

D'autres armes peuvent être utilisées selon le même principe que celles-ci: elles ont des puissances différentes.

En période de crise, les esprits de la forêt peuvent être appelés à se sacrifier pour votre bien, ils vont affaiblir certains ennemis, en détruire d'autres. Vous avez toutefois intérêt à en user avec sagesse, dans la mesure où vous ne démarrez qu'avec deux. Vous pourrez également en croiser d'autres sur votre chemin.

Spectrum & Amstrad/Schneider

Manette de jeu, ou clavier redéfinissable

Commodore 64

Manette de jeu seulement

Pour se déplacer et

Tirer - Manette de jeux au port 2

Pause - Barre d'épaulement

Atari ST & Amiga

Commandes de Clavier

Toutes les options peuvent être redéfinies sur le clavier.

Touche de Suspension

Spectrum - Break

Commodore 64 - Runstop + Restore (ensemble)

Amstrad - Esc

Atari ST & Amiga - Esc

COMMANDE DE LA MANETTE DE JUE

Vers le haut - grimper des échelles / sauter

Vers le bas - descendre des échelles / sauter

Vers la droite - se déplacer sur la droite / sauter à droite

Vers la gauche - se déplacer sur la gauche / sauter à gauche

Feu - tirer

Appeler l'esprit - touches que l'on peut redéfinir

Pause - touches que l'on peut redéfinir

© 1988 Elite Systems Ltd

Tous droits réservés dans le monde entier. La reproduction, le prêt, la diffusion et le commerce du produit est strictement interdite sans autorisation préalable du détenteur des droits d'Elite Systems Ltd.

GARANTEE

Ce logiciel a été élaboré et fabriqué pour être d'une qualité extrême. Lisez attentivement les instructions de chargement incluses. Si pour n'importe quelle raison, vous rencontrez des difficultés au chargement du programme, et pensez que le produit est défectueux, retournez-le directement à l'adresse suivante:

Customer Services Dept
Elite Systems Ltd
Anchor House
Anchor Road
Aldridge
Walsall WS9 8PW
Telex 336130 ELITE G

Notre service de contrôle de qualité testera le produit et vous le remplacera immédiatement sans charge. Veuillez noter que ceci n'affecte en rien vos droits statutaires.

BEYOND THE ICE PALACE

Jenseits des Eispalastes, hoch im Norden, erzählt die Legende von einem mystischen Land, in dem die seltsamsten Geschöpfe leben: einem Land voller Zaubers und Magie, voller Gnome und Geister, das von Gut und Böse gleichermaßen beherrscht wird.

In jüngerer Zeit ist das Gleichgewicht zwischen Gut und Böse ernsthaft gestört worden. Die Kräfte des Bösen brennen Wälder nieder, zerstören Häuser, brandschatzen Gehöfte und trachten den ein fachen Holzflämmern nach dem Leben.

Eines Abends fanden sich die alten und weisen Häupter des Waldes zu einer Beratung zusammen, an deren Ende der Beschluß gefaßt wurde, eine einzelne Person zu beauftragen, das Gleichgewicht zwischen Gut und Böse wiederherzustellen. Sie sollte die dämonischen Kräfte wieder dorthin zurücklocken, wo sie hergekommen waren. Der Rat der Weisen segnete einen geheiligten Pflanz mit den Kräften des Waldes, sodaß er in Zeiten höchster Not Rettung bringen sollte und schließlich in die Luft. Wer immer diesen Pflanz auch finden mochte, wurde sich plötzlich mitten in einem phantastischen Abenteuer wiederfinden.

LADENANLEITUNG

Spectrum LOAD**
Amstrad (Kass) CONTROL & ENTER
Amstrad (Disk) RUN/MENU/ AUF SEITE A - NUR DISK 1
Commodore 64 (Kass) SHIFT + RUN/STOP
Commodore 64 (Disk) LOAD** 8.1
Atari ST/Amiga

WICHTIG - SCHUTZ GEGEN VIREN

Computer ausschalten und mindestens 10 Sekunden ausgeschaltet lassen. Erst dann wieder einschalten und Diskette einlegen.

SPIELANLEITUNG

Der Weg ins Abenteuer führt an mancherlei Waffen vorbei, die mitgenommen werden können und unterschiedliche Wirkungen haben.

In Zeiten der Bedrängnis können die Geister des Waldes angerufen werden, sich für Sie zu opfern. Dadurch werden die Feinde teilweise geschwächt, teilweise vernichtet. Setzen Sie die Geisterbeschwörung sparsam ein, da ihnen anfänglich nur zwei Geister zur Seite stehen. Später werden Sie weitere Geister am Vegetarand finden, die sich Ihnen anschließen werden.

Spectrum & Amstrad/Schneider

Joystick oder definierbare Tasten

Commodore 64

Nur mit Joystick

Steuern und Feuer - Joystick in port 2

Pause - Leertaste

Atari ST/Amiga

Tastatursteuerung

Alle Optionen können auf den Tasten definiert werden

Abbruch-Tasten

Spectrum - break

Commodore 64 - runstop und Restore gleichzeitig

Amstrad - Esc

Atari ST/Amiga - Esc

Joystick-Steuerung

Oben - Leitern hochklettern, springen

Ab - Leitern herunterklettern, bücken

Rechts - Nach rechts bewegen, nach rechts springen

Links - Nach links bewegen, nach links springen

Auslöser - Waffen auslösen

Geisterbeschwörung - Tasten bestimmen

Pause - Tasten bestimmen

© 1988 Elite Systems Ltd

Alle Rechte weltweit vorbehalten. Jegliches Kopieren, der Verleih, die Verbreitung und der Wiederverkauf ohne ausdrückliche schriftliche Genehmigung durch Elite Systems Ltd ist streng untersagt und gesetzeswidrig.

GARANTEE

Dieses Softwareprodukt wurde sorgfältig entwickelt und nach den höchsten Qualitätsanforderungen hergestellt. Bitte halten Sie sich an die Ladeanweisung für Ihr System. Falls Sie beim Betreiben des Programms Schwierigkeiten haben und der Ansicht sind, daß ein Mangel am Produkt vorliegt, dann senden Sie es bitte direkt an uns:

Customer Services Dept
Elite Systems Limited
Anchor House
Anchor Road
Aldridge
Walsall WS9 8PW
Telex 336130 ELITE G

Unsere Qualitätskontrollabteilung wird das Produkt testen und Ihnen einen sorgfältigen kostenlosen Ersatz zukommen lassen. Dies beeinträchtigt in keiner Weise Ihre üblichen Konsumentenrechte.

La leggenda narra che al di là del Palazzo del Ghiaccio e al di là delle Terre del Nord, si trova un mitico paese dove vivono strane creature. Si tratta di un paese fantastico e magico, un paese di folletti e lanzi, dove convivono il bene ed il male.

Recentemente in questa parte del mondo si è verificato uno sconvolgimento dell'equilibrio tra bene e male. Le forze del male hanno bruciato le foreste, distruggendo le abitazioni ed uccidendo i poveri tagliaboschi.

Una notte, gli antichi e saggi signori dei boschi decisero di organizzare una riunione. Fu presa la decisione di affidare ad una sola persona il compito di ripristinare l'equilibrio nel paese, sconfiggendo le forze maligne. Benedirono una freccia sacra con i poteri dei boschi, in grado di invocare uno spirito nei momenti di necessità, e la lanciarono in aria, chiunque trovi la freccia, si ritroverà immerso in fantastiche avventure.

ISTRUZIONI DI CARICAMENTO

Spectrum (Cassetta) LOAD** nel modo 48K
Commodore 64 (Cassetta) Premiere RUN/STOP + SHIFT
Commodore 64 (Disk) LOAD** 8.1
Amstrad (Cassetta) Premiere CONTROL & ENTER
Amstrad (Disk) RUN/MENU SUL LATO A - SOLAMENTE DISC 1
Atari ST & Amiga INSERIRE IL DISCHETTO E RISPETTARE IL COMPUTER

IMPORTANTE - PER LA PROTEZIONE CONTRO I VIRUS

Spegnere il computer - lasciare spento per almeno 10 secondi - riaccendere il computer ed inserire il dischetto

ISTRUZIONI DI GIOCO

Lungo il percorso si possono usare diverse armi. Agiscono in modo diverso ed hanno una potenza diversa.

Nei momenti di crisi, si possono invocare gli Spiriti della Foresta che si sacrificheranno per aiutarvi, essi indeboliranno alcuni vostri nemici e ne distruggeranno altri, ma utilizzateli con giudizio, in quanto inizierete con soli due spiriti, sebbene ne potrete incontrare altri lungo il percorso.

Spectrum & Amstrad/Schneider

Tastiera ridifinibile

Commodore 64

Solamente joystick

Per spostarsi o fare fuoco - Joystick nella porta d'accesso 2

Pause - Tasto ridifinibile

Atari ST/Amiga

Tutte le opzioni sono ridifinibili alla tastiera

Tasti per abbandonare il gioco

Atari ST - Inserire il dischetto, quindi premere Reset

Amiga - Per caricare il gioco, inserire il dischetto e quindi accendere il computer

COMANDI PER TASTIERA

Spectrum - Break
Commodore 64 - Runstop + Restore contemporaneamente
Amstrad - Esc
Atari ST & Amiga - Esc

COMANDI PER JOYSTICK

Su - per salire sulle scale/saltare
Giù - per scendere dalle scale/piegarsi
A destra - per spostarsi a destra/saltare a destra
A sinistra - per spostarsi a sinistra/saltare a sinistra
Pulsante - per azionare l'arma
Per invocare lo Spirito - tasti ridifinibili
Pausa - tasti ridifinibili

© 1988 Elite Systems Ltd

Tutti i diritti riservati dovunque. Assolutamente proibito riprodurre, diffondere, trasmettere o rivendere il prodotto senza previa autorizzazione scritta da parte della Elite Systems Limited.

GARANZIA

Il presente software è stato elaborato con la massima attenzione osservando i più elevati standard di qualità. Leggere attentamente le istruzioni acquisite relative al caricamento. Se per un qualsiasi motivo avete difficoltà a lanciare il programma, è pensate che il prodotto sia difettoso, rispettatelo direttamente al seguente indirizzo:

Customer Services Dept
Elite Systems Limited
Anchor House
Anchor Road
Aldridge
Walsall WS9 8PW
Telex 336130 ELITE G

Il nostro Reparto per il Controllo della Qualità esaminerà il prodotto e ve ne tornerà un altro, in sostituzione senza alcuna spesa da parte vostra. Questo avviso non viola alcuno dei diritti costituzionali dell'utente.